

Colle de mathématiques

1 Espaces préhilbertiens réels et euclidiens

Les attendus de ce chapitre sont :

1. Savoir démontrer qu'une application est un produit scalaire.
2. Connaître l'inégalité de Cauchy-Schwarz et **sa démonstration**.
3. Les identités de polarisation.
4. Connaître les produits scalaires canoniques sur \mathbb{R}^n , $\mathbb{R}_n[X]$, $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$, $\mathcal{C}([a, b], \mathbb{R})$.
5. Définition de deux vecteurs orthogonaux, d'une famille orthogonale, orthonormale.
6. La définition de F^\perp sous les deux formes :

$$F^\perp = \{x \in E / \forall y \in F, \langle x, y \rangle = 0\}$$

Si F un s.e.v de E de dimension finie, muni d'une base $(f_i)_{i \in \{1..p\}}$.

Alors

$$F^\perp = \{x \in E / \forall i \in \{1..p\}, \langle x, f_i \rangle = 0\}$$

7. Théorème de Pythagore.
8. **Toute famille orthogonale finie de vecteurs non nuls est libre.**
9. Soit E muni d'une b.o.n $(e_i)_{i \in \{1..n\}}$. On a :

$$\forall x \in E, x = \sum_{i=1}^n \langle e_i, x \rangle e_i = \begin{pmatrix} \langle e_1, x \rangle \\ \vdots \\ \langle e_n, x \rangle \end{pmatrix}$$

$$\forall x \in E, \|x\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n |x_i|^2}$$

où $x_i = \langle e_i, x \rangle$.

$$\forall (x, y) \in E \times E, \langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i$$

où $x_i = \langle e_i, x \rangle$ et $y_i = \langle e_i, y \rangle$.

Autrement dit, le produit scalaire associé à cette b.o.n se comporte comme le produit scalaire canonique de \mathbb{R}^n

10. Soit E un espace préhilbertien réel.

Soit F un *sev de dimension finie*, alors $E = F \oplus F^\perp$ et F^\perp s'appelle un supplémentaire orthogonal de F dans E .

11. Définition du projecteur orthogonal sur un *sev* de F et les deux méthodes pour obtenir $p_F(x)$ où $x \in E$ quand F un *sev de dimension finie*,
— Ou bien : on a (ou il est facile d'obtenir) une b.o.n de $F, (f_i)_{i \in \{1..p\}}$.

$$\text{Alors } \forall x \in E, p_F(x) = \sum_{i=1}^p \langle f_i, x \rangle f_i.$$

- Ou bien : on dispose d'une base **quelconque** $(f_i)_{1 \leq i \leq p}$ de F , alors pour déterminer $p_F(x)$, on résoudra un système linéaire en posant :

$$p_F(x) = \sum_{i=1}^p a_i f_i \text{ et } (a_i)_i \text{ correspondent aux inconnues à déterminer. Ceci vient du fait que } p_F(x) \in F.$$

Puis on traduit que $x - p_F(x) \in F^\perp$ en écrivant les équations :

$$\forall j \in \llbracket 1, p \rrbracket, \langle x - p_F(x), f_j \rangle = 0$$

Cela revient à résoudre en un système à p inconnues et p équations.

12. Savoir orthonormaliser une famille libre par le procédé de Gram-Schmidt.
13. Définition et calcul de la distance d'un vecteur à un *sev* : $d(x, F) = \text{Inf}\{\|x - y\| / y \in F\}$ et Si F est de dimension finie, $d(x, F) = \|x - p_F(x)\| = \|p_{F^\perp}(x)\|$ et $(d(x, F))^2 = \|x\|^2 - \|p_F(x)\|^2$

2 Isométries vectorielles et Matrices orthogonales

Les attendus de ce chapitre sont :

1. Donner la définition d'une isométrie vectorielle et donner ses deux autres caractérisations.
2. **une isométrie vectorielle est un automorphisme et son spectre est inclus dans $\{-1, 1\}$**
3. Définition d'une matrice orthogonale et ses différentes caractérisations.
4. **Le déterminant d'une matrice orthogonale est ± 1**