

1. Comment marquer un panier

1. Le repère d'espace est $R(O, \vec{u}_x, \vec{u}_y)$; le système étudié est le ballon. Les coordonnées adaptées sont les coordonnées cartésiennes

Vecteurs cinématiques : $\vec{OM} = x\vec{u}_x + y\vec{u}_y$, $\vec{v} = \dot{x}\vec{u}_x + \dot{y}\vec{u}_y$, $\vec{a} = \ddot{x}\vec{u}_x + \ddot{y}\vec{u}_y$

Bilan des forces: $\vec{P} = -mg\vec{u}_y$

2ème loi de Newton: $m\vec{a} = \vec{P}$. Par projection sur les axes on obtient: $m\ddot{x} = 0$ (1) et $\ddot{y} = -g$ (2).

D'après les conditions initiales: $x(0) = 0$; $y(0) = y_0$; $\dot{x}(0) = V_0 \cos \alpha$ et $\dot{y}(0) = V_0 \sin \alpha$.

Par intégration des équations (1) et (2) on obtient: $x(t) = V_0 \cos \alpha t$ (1') et $y(t) = -\frac{1}{2} g t^2 + V_0 \sin \alpha t + y_0$ (2')

2. De (1') on tire $t = \frac{x}{V_0 \cos \alpha}$. En remplaçant dans (2'). On obtient l'équation de la trajectoire:

$$y = -\frac{1}{2} g \frac{x^2}{V_0^2 \cos^2 \alpha} + \tan \alpha x + y_0$$

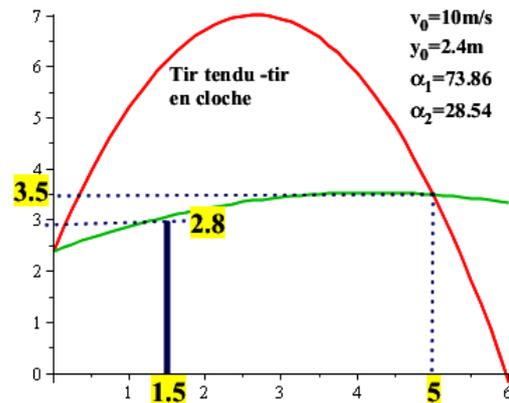
3. $x = x_p$ et $y = y_p$, V_0 est fixée, l'inconnue est α . On utilise la relation: $1/\cos^2 \alpha = 1 + \tan^2 \alpha$. On obtient en posant $X = \tan \alpha$

$$y_p = -\frac{1}{2} g \frac{x_p^2}{V_0^2} (1 + X^2) + X x_p + y_0 \text{ d'où : le polynôme du 2nd degré: } -\frac{1}{2} g \frac{x_p^2}{V_0^2} X^2 + x_p X - \frac{1}{2} g \frac{x_p^2}{V_0^2} + y_0 - y_p = 0$$

En résolvant l'équation, on trouve 2 valeurs de α : $\alpha_1 = 73,86^\circ$ et $\alpha_2 = 28,54^\circ$.

4.

5. Pour $\alpha_2 = 28,54^\circ$, $y(x_1) = 3,07 > 2,8$ l'adversaire ne peut pas contrer le tir. Pour $\alpha_1 = 73,86^\circ$, $y(x_1) = 6,13 > 2,8$ l'adversaire ne peut pas contrer le tir.



2. Mouvement d'une gouttelette d'eau de pluie

1.	Comme $\vec{F} = -3\pi\eta D\vec{v}$ alors $[F] = [MLT^{-2}] = [\eta][L][LT^{-1}]$ alors $[\eta] = \frac{[MLT^{-2}]}{[L][LT^{-1}]} = [ML^{-1}T^{-1}]$ $[\eta]$ est en $kg.m^{-1}.s^{-1}$.
2.	Le système est la masse m dans le référentiel terrestre galiléen. Les forces sont : Le poids, $m\vec{g}$, les frottements $\vec{F}_f = -\alpha\vec{v}$ La relation fondamentale donne $m\vec{a} = m\frac{d\vec{v}}{dt} = m\vec{g} - \alpha\vec{v}$ $\frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{g} - \frac{\alpha}{m}\vec{v} = \vec{g} - \frac{1}{\tau}\vec{v}$: $\frac{d\vec{v}}{dt} + \frac{1}{\tau}\vec{v} = \vec{g}$ avec $\tau = \frac{m}{\alpha}$.
3.	Nous obtenons un régime transitoire du 1 ^{er} ordre : $\vec{v} = \tau\vec{g}(1 - \exp(-t/\tau))$. Réponse : C
4.	On intègre $\vec{r} = \int \vec{v} dt = \tau\vec{g}t - \tau^2\vec{g}(1 - \exp(-t/\tau))$.
5.	En régime permanent, $\vec{v}(t \rightarrow \infty) = \tau\vec{g}$: $v_\ell = \tau g = \frac{mg}{3\pi\eta D} = \frac{\rho_e 4gD^3}{8 \times 9\eta D} = \frac{\rho_e g D^2}{18\eta} = \frac{1000 \times 10 \times (10 \times 10^{-6})^2}{18 \times 2 \times 10^{-5}} = 2,7 mm/s$
6.	Si on tient compte de la poussée d'Archimède $v_{\ell,A} = \frac{(\rho_e - \rho_0)gD^2}{18\eta}$ donc $v_{\ell,A} - v_\ell = \frac{(\rho_e - \rho_0)gD^2}{18\eta} - \frac{\rho_e g D^2}{18\eta} = \frac{-\rho_0 g D^2}{18\eta}$ et $\frac{ v_{\ell,A} - v_\ell }{v_{\ell,A}} = \frac{\rho_0}{\rho_e - \rho_0} = \frac{1}{999} \approx 0,1\%$

3. Résolution de problème : Corde vibrante et rayon d'une sphère

Résultats utilisés :

$$\text{fréquence du mode fondamental } f_1 = \frac{c}{2L}$$

$$\text{fréquence des modes suivants : } f_n = n f_1 = \frac{nc}{2L}$$

$$\text{Expérience (a) : } c_a = \sqrt{\frac{T_a}{\mu}} = \sqrt{\frac{mg}{\mu}} \text{ et } f_2 = 2f_1 = \frac{c_a}{L} = \frac{1}{L} \sqrt{\frac{mg}{\mu}}$$

$$\text{Expérience (b) : } c_b = \sqrt{\frac{T_b}{\mu}} = \sqrt{\frac{mg - \rho Vg}{\mu}} \text{ et } f_5 = 5f_{1b} = \frac{5c_b}{2L} = \frac{5}{2L} \sqrt{\frac{mg - \rho Vg}{\mu}}$$

$$\text{D'après l'énoncé « on ne change pas la configuration » d'où } f_2 = f_5 \text{ soit : } \frac{1}{L} \sqrt{\frac{mg}{\mu}} = \frac{5}{2L} \sqrt{\frac{mg - \rho Vg}{\mu}} \text{ soit}$$

$$2mg = 5(mg - \rho Vg) \text{ soit}$$

$$3m = \rho V = \frac{\rho \times 4}{3} \pi R^3 \text{ soit } R = \left[\frac{9m}{4\rho\pi} \right]^{\frac{1}{3}} \text{ AN :}$$

$$R = \left[\frac{9 \times 2}{4 \times 1000 \times 3} \right]^{\frac{1}{3}} = \left[\frac{3}{2 \times 1000} \right]^{\frac{1}{3}} = 0,11$$

. Le rayon de la sphère est d'environ 11 cm.

