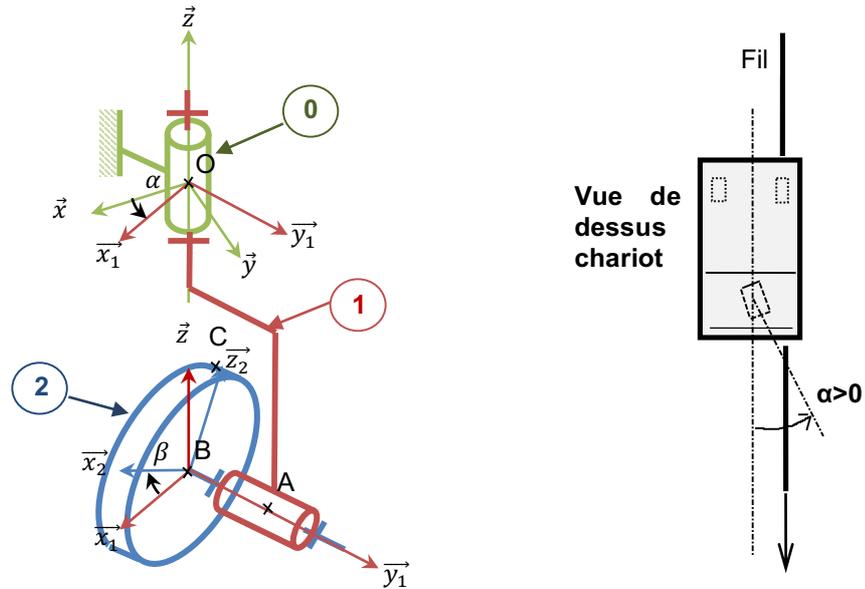


B2 Proposer un modèle de connaissance et de comportement	Solide indéformable : - définition - référentiel, repère - équivalence solide/référentiel - degrés de liberté - vecteur-vitesse angulaire de deux référentiels en mouvement l'un par rapport à l'autre	Paramétrer les mouvements d'un solide indéformable Associer un repère à un solide Identifier les degrés de liberté d'un solide par rapport à un autre solide
	Torseur cinématique	Déterminer le torseur cinématique d'un solide par rapport à un autre solide

Exercice 1 : CHARIOT FILOGUIDE

Un schéma cinématique du système d'orientation de la roue du chariot filoguidé :



Soit $\mathcal{R}_0(0, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ un repère lié au bâti (S) du chariot.

Le bras (S_1) est en liaison pivot d'axe $(0, \vec{z})$ avec (S).

Soit $\mathcal{R}_1(0, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z})$ un repère lié à (S_1).

On pose $\alpha = (\vec{x}, \vec{x}_1)$, angle contrôlé par le moteur d'orientation.

La roue (S_2) de centre B est en liaison pivot d'axe (A, \vec{y}_1) avec (S_1).

Soit $\mathcal{R}_2(C, \vec{x}_2, \vec{y}_1, \vec{z}_2)$ un repère lié à (S_2).

On pose $\vec{OA} = -h \cdot \vec{z} + a \cdot \vec{y}_2$ avec h, a constante positive et $\beta(t) = (\vec{x}_1, \vec{x}_2)$ angle du moteur d'avance.

On observe un point C de la roue, dont la position est donnée par

$$\vec{AC} = -a \cdot \vec{y}_2 + r \cdot \vec{z}_2$$

1. **Représenter** les changements de bases entre les bases des 3 repères
2. **Déterminer** le vecteur vitesse du point C appartenant à (S_2) dans son mouvement par rapport à (S):

$$\vec{V}_{(C \in S_2/S)}$$
3. **Déterminer** le vecteur accélération du point C appartenant à (S_2) dans son mouvement par rapport à (S) $\vec{\Gamma}_{(C \in S_2/S)}$

Exercice 2 : ROBOT A PARALLELOGRAMME DEFORMABLE.

Le système étudié (cf. figures) est un robot industriel destiné à la manutention de pièces lourdes. Ce robot a une structure en parallélogramme déformable qui lui permet de déplacer son poignet dans l'aire de travail.

On associe à chaque solide i une base orthonormée directe $B_i(\vec{x}_i, \vec{y}_i, \vec{z})$

Le mouvement de 1/0 est une rotation autour de l'axe (A, \vec{z}) ; on pose $\alpha = (\vec{x}_0, \vec{x}_1)$

Le mouvement de 2/0 est une rotation autour de l'axe (A, \vec{z}) ; on pose $\beta = (\vec{x}_0, \vec{x}_2)$

Le mouvement de 1/3 est une rotation autour de l'axe (B, \vec{z}) ; tel que $\vec{AB} = L \cdot \vec{x}_1$

Le mouvement de 2/4 est une rotation autour de l'axe (E, \vec{z}) ; tel que $\vec{EA} = D \cdot \vec{x}_2$

Le mouvement de 3/4 est une rotation autour de l'axe (C, \vec{z}) ; tel que $\vec{EC} = L \cdot \vec{x}_4$

Par ailleurs : $\vec{CB} = D \cdot \vec{x}_3$ et $\vec{BJ} = H \cdot \vec{x}_3$

Les mouvements du robot sont commandés par 2 moteurs :

- Le solide 1 a son mouvement de rotation commandé par un moteur M1 tel que : $\alpha \in \left[\frac{\pi}{3}, \frac{2\pi}{3} \right]$.
- Le solide 2 a son mouvement de rotation commandé par un moteur M2 tel que : $\beta \in \left[-\frac{\pi}{4}, \frac{\pi}{4} \right]$



figure 1

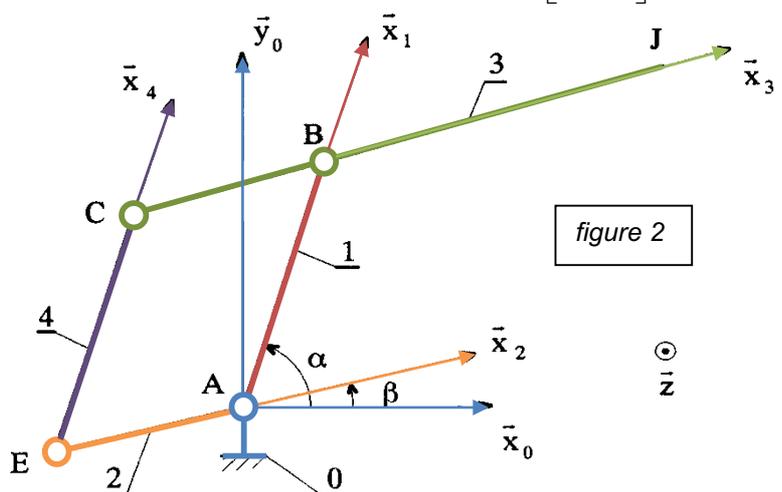


figure 2

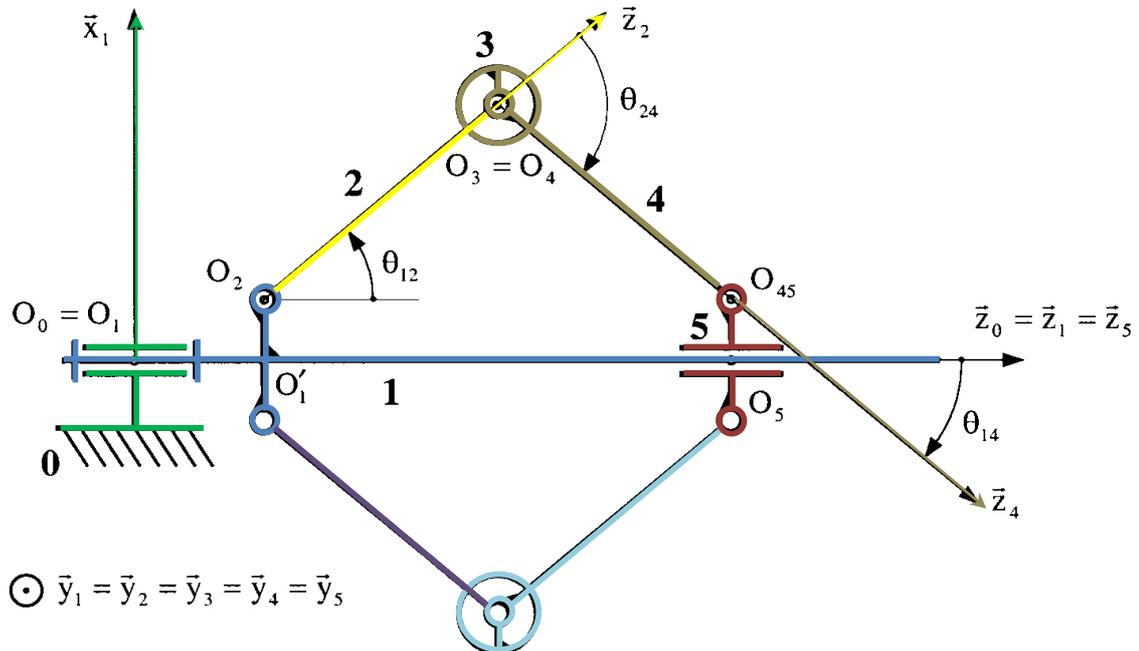
- Question 1 :** Selon la structure en parallélogramme, que peut-on dire sur les bases B_1, B_2, B_3 et B_4 ? En déduire les 2 figures planes définissant les 2 paramètres d'orientation.
- Question 2 :** Déterminer le vecteur vitesse $\vec{V}_{J \in 3/0}$.
- Question 3 :** Déterminer le vecteur vitesse $\vec{\Gamma}_{J \in 3/0}$.
- Question 4 :** Déterminer la trajectoire $T_{J \in 3/0}$ lorsque le moteur M2 est à l'arrêt et $\beta = 0$.
- Question 5 :** Déterminer la trajectoire $T_{J \in 3/0}$ lorsque le moteur M1 est à l'arrêt et $\alpha = \frac{\pi}{3}$.
- Question 6 :** Tracer sur une figure la surface liée à R_0 dans laquelle se déplace le point J lorsque α et β varient dans les limites précédemment définies (les deux moteurs fonctionnent).

Exercice 3 : REGULATEUR DE WATT.

Ce dispositif est constitué de 9 solides :

- Le bâti 0, de repère associé $R_0(O_0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$.
- L'arbre d'entrée 1, de repère associé $R_1(O_1, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$, en mouvement de rotation d'axe $(O_0, \vec{z}_0) = (O_0, \vec{z}_1)$ par rapport à 0 tel que $O_1 = O_0$ et $(\vec{x}_0, \vec{x}_1) = (\vec{y}_0, \vec{y}_1) = \theta_{01}$.
- La bielle 2 (respectivement la bielle 2'), de repère associé $R_2(O_2, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$, en mouvement de rotation d'axe $(O_2, \vec{y}_1) = (O_2, \vec{y}_2)$ par rapport à 1 tel que $\vec{O}_1\vec{O}_2 = R_{12} \cdot \vec{x}_1 + L_{12} \cdot \vec{z}_1$ et $(\vec{x}_1, \vec{x}_2) = (\vec{z}_1, \vec{z}_2) = \theta_{12}$.
- La sphère 3 (respectivement la sphère 3'), de repère associé $R_3(O_3, \vec{x}_3, \vec{y}_3, \vec{z}_3)$, en mouvement de rotation d'axe $(O_3, \vec{y}_2) = (O_3, \vec{y}_3)$ par rapport à 2 tel que $\vec{O}_2\vec{O}_3 = L_{23} \cdot \vec{z}_2$.
- La bielle 4 (respectivement la bielle 4'), de repère associé $R_4(O_4, \vec{x}_4, \vec{y}_4, \vec{z}_4)$, en mouvement de rotation d'axe $(O_3, \vec{y}_2) = (O_3, \vec{y}_4)$ par rapport à 2 tel que $(\vec{x}_2, \vec{x}_4) = (\vec{z}_2, \vec{z}_4) = \theta_{24}$.
- Le coulisseau 5, de repère associé $R_5(O_5, \vec{x}_5, \vec{y}_5, \vec{z}_5)$, en mouvement de translation de direction $(O_5, \vec{z}_1) = (O_5, \vec{z}_5)$ par rapport à 1, et, en mouvement de rotation d'axe $(O_{45}, \vec{y}_4) = (O_{45}, \vec{y}_5)$ par rapport à 4 tel que $\vec{O}_4\vec{O}_{45} = L_{45} \cdot \vec{z}_4$, $\vec{O}_5\vec{O}_{45} = R_{45} \cdot \vec{x}_5$ et $(\vec{x}_1, \vec{x}_4) = (\vec{z}_1, \vec{z}_4) = \theta_{14}$.

Remarque : L_{12} , $R_{12} = R_{45}$ et $L_{45} = L_{23}$ sont des constantes.



Le principe de fonctionnement est le suivant : plus l'arbre d'entrée 1 tourne vite par rapport au bâti 0 autour de l'axe (O_0, \vec{z}_0) , plus les sphères 3 et 3' ont tendance à s'éloigner de cet axe par effet centrifuge. Cet éloignement induit le rapprochement du coulisseau 5 vers le point O_0 . En l'absence de rotation de 1 par rapport à 0, un ressort 6 placé entre 1 et 5 repousse le coulisseau vers une position privilégiée dite « position de repos ». On peut par exemple utiliser le déplacement du coulisseau 5 pour couper l'alimentation du moteur entraînant l'arbre 1 en rotation et dont on souhaiterait qu'il ne dépasse pas une vitesse de rotation limite (risque de vibrations instables pouvant conduire à la destruction).

Les questions suivantes ne constituent que la 1^{ère} phase de la détermination du lien entre la vitesse de rotation de l'arbre 1 par rapport au bâti 0 et le déplacement du coulisseau 5 par rapport à l'arbre d'entrée 1.

Question 1 : Déterminer l'expression des vecteurs vitesse instantanée de rotation $\overrightarrow{\Omega}_{2/0}$, $\overrightarrow{\Omega}_{4/0}$ et $\overrightarrow{\Omega}_{5/0}$

Question 2 : Déterminer l'expression de $\overrightarrow{V}_{(O_3,3/0)}$

Question 3 : Déterminer l'expression de $\overrightarrow{\Gamma}_{(O_3,3/0)}$

FERMETURE GEOMETRIQUE

On s'intéresse maintenant à la géométrie du mécanisme.

Question 4 : Déterminer les relations entre θ_{12} , θ_{14} et θ_{24} .

On pose $\overrightarrow{O_1'O_5} = \lambda \cdot \vec{z}_0$

Question 5 : Déterminer la relation entre λ et θ_{12} en écrivant la fermeture géométrique.

FERMETURE CINEMATIQUE

Question 6 : Déterminer la relation entre λ et θ_{12} en écrivant la fermeture cinématique.