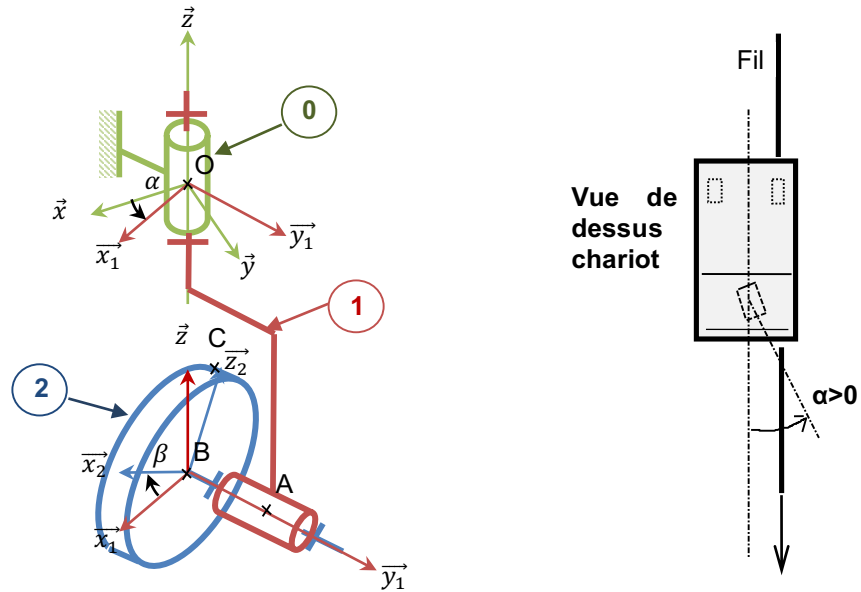


<b>B2 Proposer un modèle de connaissance et de comportement</b>	Solide indéformable : - définition - référentiel, repère - équivalence solide/référentiel - degrés de liberté - vecteur-vitesse angulaire de deux référentiels en mouvement l'un par rapport à l'autre	Paramétrer les mouvements d'un solide indéformable Associer un repère à un solide Identifier les degrés de liberté d'un solide par rapport à un autre solide
	Torseur cinématique	Déterminer le torseur cinématique d'un solide par rapport à un autre solide

## Exercice 1 : CHARIOT FILOGUIDE

Un schéma cinématique du système d'orientation de la roue du chariot filoguidé :



Soit  $\mathcal{R}_0(0, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  un repère lié au bâti (S) du chariot.

Le bras (S<sub>1</sub>) est en liaison pivot d'axe(0,  $\vec{z}$ ) avec (S).

Soit  $\mathcal{R}_1(0, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z})$  un repère lié à (S<sub>1</sub>).

On pose  $\alpha = (\vec{x}, \vec{x}_1)$ , angle contrôlé par le moteur d'orientation.

La roue (S<sub>2</sub>) de centre B est en liaison pivot d'axe(A,  $\vec{y}_1$ ) avec (S<sub>1</sub>).

Soit  $\mathcal{R}_2(C, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$  un repère lié à (S<sub>2</sub>).

On pose  $\vec{OA} = -h \cdot \vec{z} + a \cdot \vec{y}_2$  avec h, a constante positive et  $\beta(t) = (\vec{x}_1, \vec{x}_2)$  angle du moteur d'avance.

On observe un point C de la roue, dont la position est donnée par

$$\vec{AC} = -a \cdot \vec{y}_2 + r \cdot \vec{z}_2$$

1. **Représenter** les changements de bases entre les bases des 3 repères
2. **Déterminer** le vecteur vitesse du point C appartenant à (S<sub>2</sub>) dans son mouvement par rapport à (S):  
 $\vec{V}_{(C \in S_2/S)}$
3. **Déterminer** le vecteur accélération du point C appartenant à (S<sub>2</sub>) dans son mouvement par rapport à (S)  $\vec{\Gamma}_{(C \in S_2/S)}$

**Exercice 2 : ROBOT A PARALLELOGRAMME DEFORMABLE.**

Le système étudié (cf. figures) est un robot industriel destiné à la manutention de pièces lourdes. Ce robot a une structure en parallélogramme déformable qui lui permet de déplacer son poignet dans l'aire de travail.

On associe à chaque solide  $i$  une base orthonormée directe  $B_i(\vec{x}_i, \vec{y}_i, \vec{z})$

Le mouvement de 1/0 est une rotation autour de l'axe  $(A, \vec{z})$  ; on pose  $\alpha = (\vec{x}_0, \vec{x}_1)$

Le mouvement de 2/0 est une rotation autour de l'axe  $(A, \vec{z})$  ; on pose  $\beta = (\vec{x}_0, \vec{x}_2)$

Le mouvement de 1/3 est une rotation autour de l'axe  $(B, \vec{z})$  ; tel que  $\vec{AB} = L \cdot \vec{x}_1$

Le mouvement de 2/4 est une rotation autour de l'axe  $(E, \vec{z})$  ; tel que  $\vec{EA} = D \cdot \vec{x}_2$

Le mouvement de 3/4 est une rotation autour de l'axe  $(C, \vec{z})$  ; tel que  $\vec{EC} = L \cdot \vec{x}_4$

Par ailleurs :  $\vec{CB} = D \cdot \vec{x}_3$  et  $\vec{BJ} = H \cdot \vec{x}_3$

Les mouvements du robot sont commandés par 2 moteurs :

- Le solide 1 a son mouvement de rotation commandé par un moteur M1 tel que :  $\alpha \in \left[ \frac{\pi}{3}, \frac{2\pi}{3} \right]$ .
- Le solide 2 a son mouvement de rotation commandé par un moteur M2 tel que :  $\beta \in \left[ -\frac{\pi}{4}, \frac{\pi}{4} \right]$

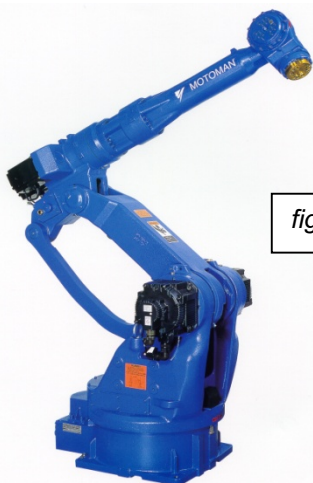


figure 1

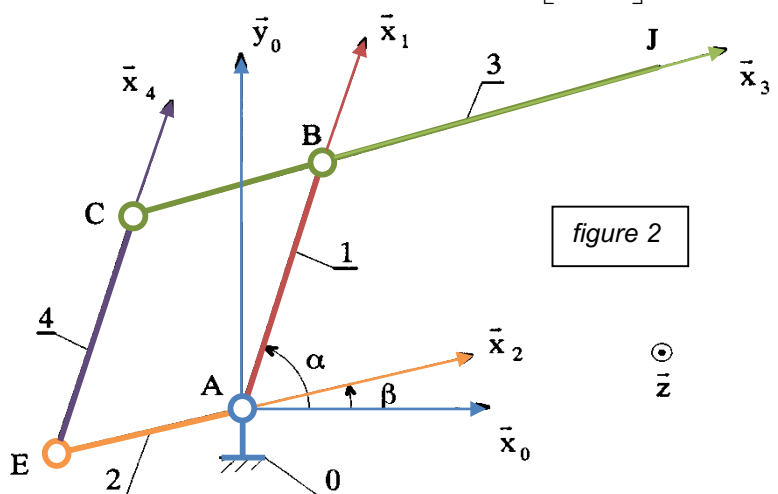


figure 2

**Question 1 :** Selon la structure en parallélogramme, que peut-on dire sur les bases  $B_1, B_2, B_3$  et  $B_4$  ? En déduire les 2 figures planes définissant les 2 paramètres d'orientation.

**Question 2 :** Déterminer le vecteur vitesse  $\vec{V}_{J \in 3/0}$ .

**Question 3 :** Déterminer le vecteur vitesse  $\vec{\Gamma}_{J \in 3/0}$ .

**Question 4 :** Déterminer la trajectoire  $T_{J \in 3/0}$  lorsque le moteur M2 est à l'arrêt et  $\beta = 0$ .

**Question 5 :** Déterminer la trajectoire  $T_{J \in 3/0}$  lorsque le moteur M1 est à l'arrêt et  $\alpha = \frac{\pi}{3}$

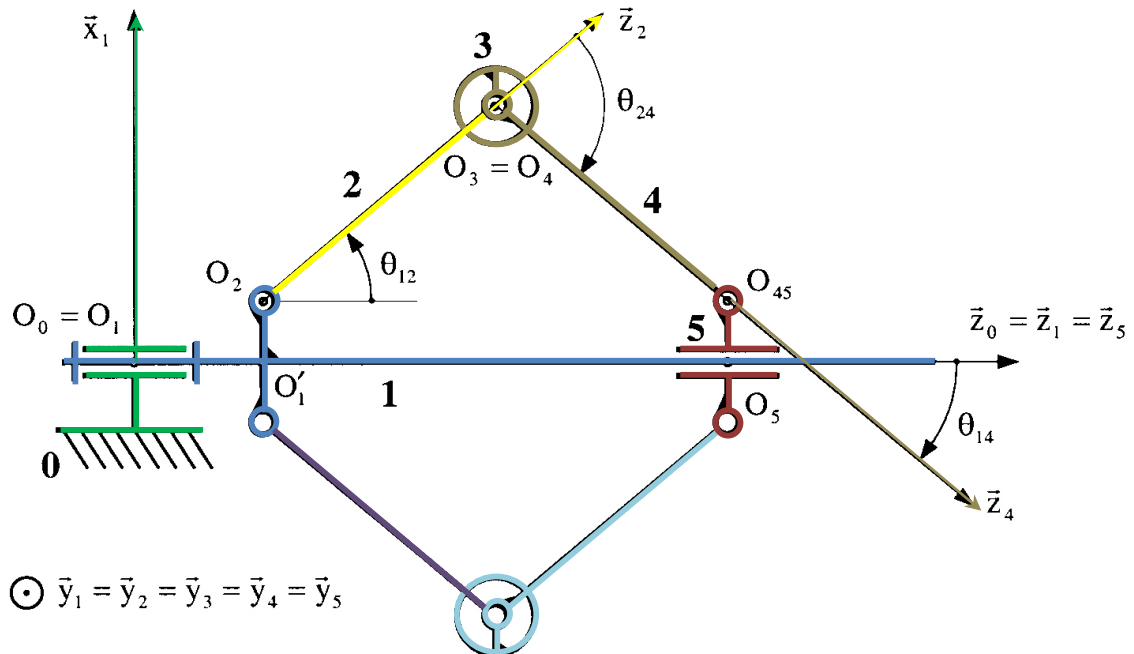
**Question 6 :** Tracer sur une figure la surface liée à  $R_0$  dans laquelle se déplace le point J lorsque  $\alpha$  et  $\beta$  varient dans les limites précédemment définies (les deux moteurs fonctionnent).

**Exercice 3 : REGULATEUR DE WATT.**

Ce dispositif est constitué de 9 solides :

- Le bâti 0, de repère associé  $R_0(O_0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ .
- L'arbre d'entrée 1, de repère associé  $R_1(O_1, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$ , en mouvement de rotation d'axe  $(O_0, \vec{z}_0) = (O_0, \vec{z}_1)$  par rapport à 0 tel que  $O_1 = O_0$  et  $(\vec{x}_0, \vec{x}_1) = (\vec{y}_0, \vec{y}_1) = \theta_{01}$ .
- La bielle 2 (respectivement la bielle 2'), de repère associé  $R_2(O_2, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$ , en mouvement de rotation d'axe  $(O_2, \vec{y}_1) = (O_2, \vec{y}_2)$  par rapport à 1 tel que  $\vec{O_1O_2} = R_{12} \cdot \vec{x}_1 + L_{12} \cdot \vec{z}_1$  et  $(\vec{x}_1, \vec{x}_2) = (\vec{z}_1, \vec{z}_2) = \theta_{12}$ .
- La sphère 3 (respectivement la sphère 3'), de repère associé  $R_3(O_3, \vec{x}_3, \vec{y}_3, \vec{z}_3)$ , en mouvement de rotation d'axe  $(O_3, \vec{y}_2) = (O_3, \vec{y}_3)$  par rapport à 2 tel que  $\vec{O_2O_3} = L_{23} \cdot \vec{z}_2$ .
- La bielle 4 (respectivement la bielle 4'), de repère associé  $R_4(O_4, \vec{x}_4, \vec{y}_4, \vec{z}_4)$ , en mouvement de rotation d'axe  $(O_3, \vec{y}_2) = (O_3, \vec{y}_4)$  par rapport à 2 tel que  $(\vec{x}_2, \vec{x}_4) = (\vec{z}_2, \vec{z}_4) = \theta_{24}$ .
- Le coulisseau 5, de repère associé  $R_5(O_5, \vec{x}_5, \vec{y}_5, \vec{z}_5)$ , en mouvement de translation de direction  $(O_5, \vec{z}_1) = (O_5, \vec{z}_5)$  par rapport à 1, et, en mouvement de rotation d'axe  $(O_{45}, \vec{y}_4) = (O_{45}, \vec{y}_5)$  par rapport à 4 tel que  $\vec{O_4O_{45}} = L_{45} \cdot \vec{z}_4$ ,  $\vec{O_5O_{45}} = R_{45} \cdot \vec{x}_5$  et  $(\vec{x}_1, \vec{x}_4) = (\vec{z}_1, \vec{z}_4) = \theta_{14}$ .

Remarque :  $L_{12}$ ,  $R_{12} = R_{45}$  et  $L_{45} = L_{23}$  sont des constantes.



Le principe de fonctionnement est le suivant : plus l'arbre d'entrée 1 tourne vite par rapport au bâti 0 autour de l'axe  $(O_0, \vec{z}_0)$ , plus les sphères 3 et 3' ont tendance à s'éloigner de cet axe par effet centrifuge. Cet éloignement induit le rapprochement du coulisseau 5 vers le point  $O_0$ . En l'absence de rotation de 1 par rapport à 0, un ressort 6 placé entre 1 et 5 repousse le coulisseau vers une position privilégiée dite « position de repos ». On peut par exemple utiliser le déplacement du coulisseau 5 pour couper l'alimentation du moteur entraînant l'arbre 1 en rotation et dont on souhaiterait qu'il ne dépasse pas une vitesse de rotation limite (risque de vibrations instables pouvant conduire à la destruction).

Les questions suivantes ne constituent que la 1<sup>ère</sup> phase de la détermination du lien entre la vitesse de rotation de l'arbre 1 par rapport au bâti 0 et le déplacement du coulisseau 5 par rapport à l'arbre d'entrée 1.

**Question 1 :** Déterminer l'expression des vecteurs vitesse instantanée de rotation  $\overrightarrow{\Omega}_{2/0}$ ,  $\overrightarrow{\Omega}_{4/0}$  et  $\overrightarrow{\Omega}_{5/0}$

**Question 2 :** Déterminer l'expression de  $\overrightarrow{V}_{(O_3,3/0)}$

**Question 3 :** Déterminer l'expression de  $\overrightarrow{\Gamma}_{(O_3,3/0)}$

#### FERMETURE GEOMETRIQUE

On s'intéresse maintenant à la géométrie du mécanisme.

**Question 4 :** Déterminer les relations entre  $\theta_{12}$ ,  $\theta_{14}$  et  $\theta_{24}$ .

On pose  $\overrightarrow{O_1'O_5} = \lambda \cdot \vec{z}_0$

**Question 5 :** Déterminer la relation entre  $\lambda$  et  $\theta_{12}$  en écrivant la fermeture géométrique.

#### FERMETURE CINEMATIQUE

**Question 6 :** Déterminer la relation entre  $\lambda$  et  $\theta_{12}$  en écrivant la fermeture cinématique.